



aFrame

Elektro-organische percussie

NL

JA

Snelstartgids

Belangrijke veiligheidsinformatie

Het niet-opvolgen van de volgende veiligheidsrichtlijnen kan brand, elektrische schok, letsel of schade aan de aFrame of aan andere artikelen of eigendom tot gevolg hebben.

Lees alle volgende veiligheidsinformatie, voordat u de aFrame gebruikt.

Over de symbolen

	"Voorzichtig": richt de aandacht op een gevarenpunt
	"U moet niet ...": geeft een verboden handeling aan
	"U moet ...": geeft een verplichte handeling aan

Over waarschuwingen en aandachtspunten

 WAARSCHUWING	Wijst op een gevaar dat overlijden of ernstig letsel kan veroorzaken
 VOORZICHTIG	Wijst op een gevaar dat letsel of materiële schade kan veroorzaken

 WAARSCHUWING	
	Niet demonteren of modificeren Dit product mag niet worden gedemonteerd of gemodificeerd.
	Gebruik het niet in of sla het niet op de volgende locatie op • Locaties met hoge temperatuur (zoals direct zonlicht, in de buurt van verwarmingstoestellen) • Vocht of vochtige locaties (in de buurt van een bad of douche, of op een natte vloer) • Locaties waar zoutschade voorkomt • Locaties waar water of regen voorkomt • Zeer stoffige locaties
	Beschadig de stroomkabel niet Buig de stroomkabel niet overmatig of beschadig deze niet. Plaats geen zware objecten op de stroomkabel. Daardoor kan de stroomkabel beschadigd raken, kan brand of een elektrische schok optreden.
	Gebruik de meegeleverde AC-adapter Gebruik alleen de meegeleverde AC-adapter. Gebruik de adapter altijd met de gespecificeerde spanning.
	Schakel de stroom uit als een abnormale situatie of een ongeval optreedt Schakel in de volgende situaties onmiddellijk de stroom uit, haal de AC-adapter uit de AC-contactdoos en neem contact op met uw dealer of ATV voor een servicebeurt. • Als de AC-adapter, de stroomkabel of de stekker is beschadigd • Als er rook naar buiten komt of een abnormale geur wordt opgemerkt • Als er vloeistof of een vreemd voorwerp de unit binnendringt • Als er een abnormale situatie of storing in de unit optreedt
	Niet laten vallen of heftig stoten Laat dit product niet vallen of stel het niet bloot aan heftige stoten.
	Steek de AC-adapter er niet in of haal hem er niet uit met natte handen Dan bestaat het risico op een elektrische schok.

 LET OP	
	Pak de stroomstekker vast bij het aansluiten of eruit halen Wanneer u de AC-adapter aansluit op de unit of eruit haalt, moet u de stekker vastpakken in plaats van aan de stroomkabel te trekken.
	Gebruik geen vermenigvuldigers voor AC-uitgangen Daardoor kan de uitgang heet worden, waardoor brandgevaar wordt veroorzaakt.
	Als de stroomstekker stoffig is, veeg deze dan af Stof op de stroomstekker kan een elektrische schok of kortsluiting veroorzaken.
	Haal de stroomstekker uit de AC-uitgang als u de unit gedurende langere tijd niet gebruikt, of als er onweer wordt verwacht Anders bestaat het gevaar voor een elektrische schok, brand of een storing.
	Ontkoppel alle verbindingen voor het verplaatsen van de unit Als u dit niet doet kan/kunnen de stroomkabel of kabels beschadigd raken, of kunnen anderen over de kabels struikelen.
	Plaats de unit niet in een onstabiele locatie Daardoor kan de unit omkantelen wat persoonlijk letsel veroorzaakt.
	Zit of sta niet op de unit en plaats er evenmin zware objecten op Daardoor kan de unit beschadigd raken. Oefen evenmin overmatige kracht uit op de knoppen, toetsen en ingangs-/uitgangspluggen. Dat veroorzaakt storingen.
	Gebruik de unit niet gedurende langere tijd op een hoog volume Het gebruik van luidsprekers of hoofdtelefoons gedurende langere tijd op een hoog volume beschadigt uw gehoor.
	Behandel de unit zorgvuldig Zorg ervoor dat uw handen of vingers niet gewond raken door hoeken of openingen in de unit.
	Plaats kleine onderdelen buiten het bereik van kinderen Plaats kleine onderdelen buiten het bereik van kinderen die deze onopzettelijk kunnen inslikken.

Belangrijke informatie over het gebruik

Opstelling

- Gebruik deze unit niet in de buurt van andere elektrische producten, zoals televisies, radio's, stereo-installaties of mobiele telefoons. Deze unit kan ruis veroorzaken bij deze toestellen.
- Gebruik deze unit niet op plaatsen waar extreem hoge temperaturen kunnen optreden, zoals in direct zonlicht, in een auto in direct zonlicht, of bij een oven. Daardoor kan de unit vervormen, verkleuren of kunnen interne componenten een storing krijgen.

Voeding

- Zelfs wanneer de spanning is uitgeschakeld loopt er nog een kleine stroom.. Als u de unit gedurende langere tijd niet gebruikt, moet u de AC-adapter uit de AC-uitgang verwijderen.

Reiniging

- Gebruik een zachte, droge doek voor het reinigen van de unit. Gebruik geen benzeen, verdunner, wasmiddel of een chemisch behandelde doek, aangezien deze vervorming of verkleuring kunnen veroorzaken.

Gegevens

- Let erop dat de fabrikant niet verantwoordelijk is voor de gevolgen die kunnen voortvloeien uit beschadigde of verloren geraakte gegevens.
- In sommige gevallen kan een storing of verkeerde bediening van de apparatuur ertoe leiden dat inhoud van het geheugen kwijtraakt. Maak een back-up van alle belangrijke geheugengegevens.

Auteursrecht

- Dupliceren of hergebruik van de muziek en geluidsgegevens die door ATV Corporation en externe partijen werden verstrekt, zonder toestemming van de houder van het auteursrecht, is verboden (met uitzondering van kopiëren voor persoonlijk gebruik, zoals is toegestaan door de auteurswet).
- Het auteursrecht op de inhoud (geluidsgegevens, zinnen, audiogegevens, beeldgegevens, computerprogramma's, enz.) die dit product bevat of erin zijn opgenomen, is het eigendom van ATV Corporation. Het auteursrecht verbiedt dat u bovengenoemde inhoud gebruikt zonder toestemming van ATV Corporation voor enig doel anders dan persoonlijk gebruik.
- De bovengenoemde inhoud die dit product omvat of erin is opgenomen, mag niet worden doorverkocht, verspreid of gepubliceerd; noch in zijn bestaande vorm noch op enige manier die daarop lijkt. Dit verbod is echter niet van toepassing voor geluidsgegevens die uit dit product werden geëxporteerd en gratis werden verspreid.

Dit document

- Alle illustraties en schermen die in dit document staan, hebben als doel om de bediening uit te leggen en kunnen afwijken van de actuele specificaties.
- Bedrijfsnamen en productnamen die in dit document worden gebruikt, zijn de geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van hun respectievelijke bedrijfseigenaren.

Inhoudsopgave

Belangrijke veiligheidsinformatie.....	2
Belangrijke informatie over het gebruik	3
Verpakkingslijst.....	5
Paneelbeschrijvingen	6
Voordat u begint met spelen	7
Aansluitingen.....	7
Het drukken op knoppen	7
De voeding inschakelen	7
De voeding uitschakelen	8
Automatisch uitschakelen	8
Functie Dempen (Mute)	8
Sensorniveaus afstellen	9
Bekijken van het display (speelmodus).....	9
Klanken selecteren	10
Het organiseren van klanken.....	10
Een klank selecteren	12
Het huidige instrument en effect controleren	12
Het instrument/effect bewerken.....	13
De klank bewerken.....	13
Uw bewerkingen opslaan	14
Een bewerkt instrument overschrijven-opslaan	14
Een bewerkt effect overschrijven-opslaan	14
Alle parameters initialiseren	15
Initialisatie met tegelijkertijd behoud van bewerkte instrumenten en effecten.....	15
Initialisatie met tegelijkertijd behoud van bewerkte systeemparameters	15
Naar fabrieksinstellingen resetten	15
Specificaties.....	16
Support	17

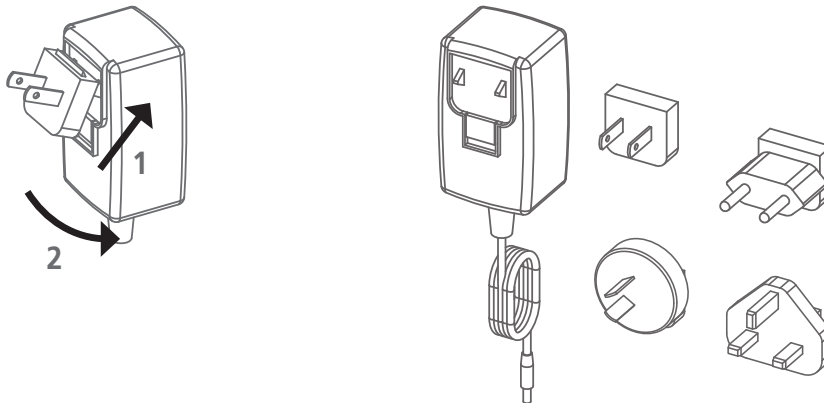
Verpakkingenlijst

- aFrame
- AC-adapter

De AC-adapter kan wereldwijd worden gebruikt.

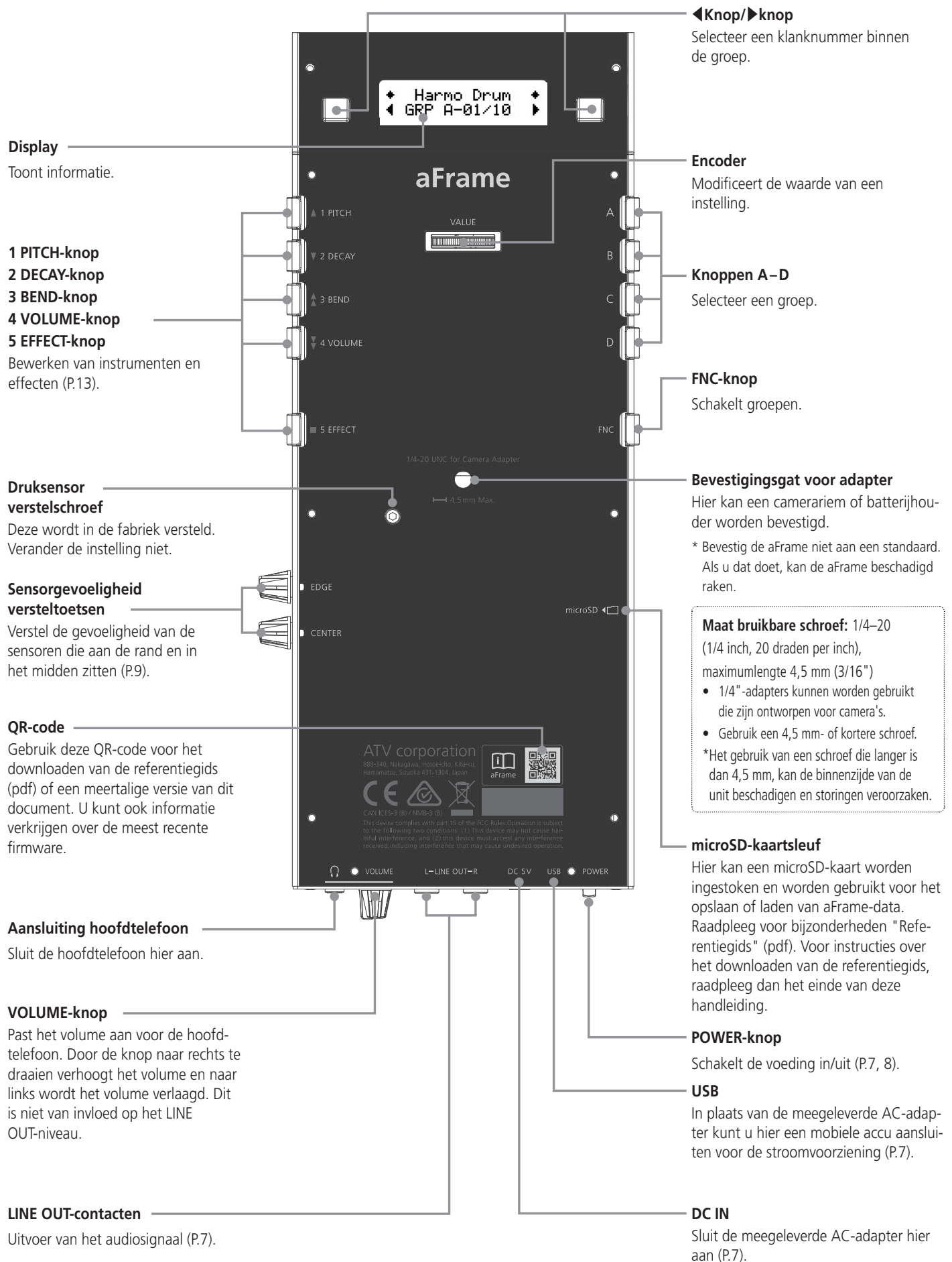
Bevestig de meegeleverde stekker die geschikt is voor het type uitgang in uw land.

U hoeft alleen de meegeleverde AC-adapter en de stekker te gebruiken.



- Snelstartgids (dit boekje)

Paneelbeschrijvingen



Voordat u begint met spelen

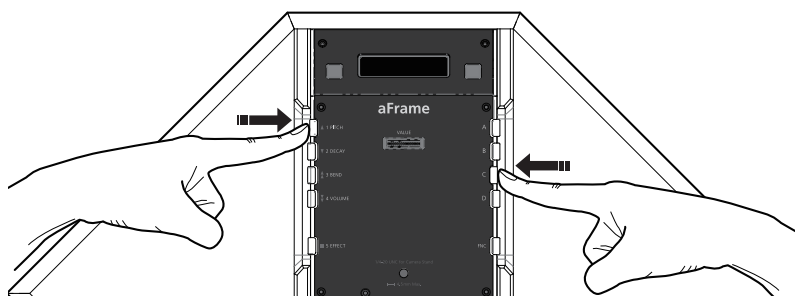
Aansluitingen

Sluit voor de stroomvoorziening de meegeleverde AC-adapter aan op het DC IN-contact of sluit een mobiele accu aan op de USB-poort.

Sluit de hoofdtelefoon aan op een hoofdtelefooncontact of sluit de line-out-contacten aan op een gevoede luidspreker of PA (P.6) om geluid te horen.

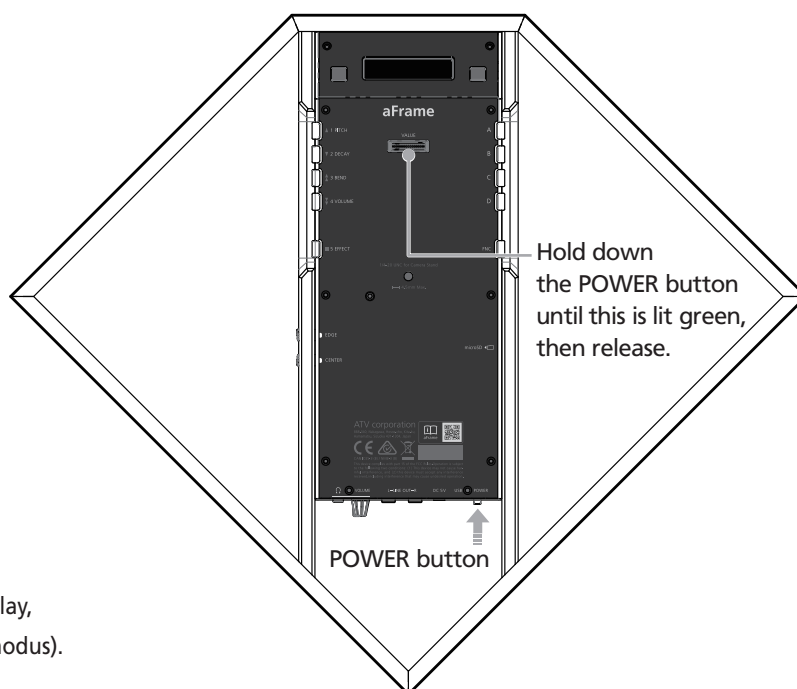
Het drukken op knoppen

Wanneer u op de paneelknoppen drukt, druk dan licht naar binnen vanaf de buitenkant van het paneel (rechts of links) in de richting van de pijlen (naar de binnenkant van het paneel).

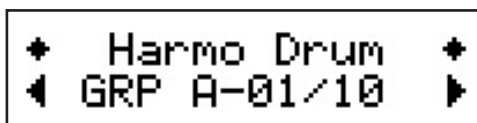


De voeding inschakelen

Plaats de aFrame in de richting waarin u deze wilt bespelen. Houd vervolgens de POWER-knop ingedrukt, totdat de omtrek van de encoder in het midden van het paneel groen is verlicht. Wanneer het groen is, laat dan de POWER-knop los. Dan wordt het inschakelproces voltooid.



Wanneer het volgende scherm verschijnt op het display, is de aFrame gereed om te worden gespeeld (speelmodus).



Belangrijk

- Tijdens het inschakelproces wordt het nulpunt van de druksensor gekalibreerd. Houd de aFrame in de gewenste speelpositie en raak het slagoppervlak niet aan, totdat het instrument in de speelmodus staat.
- Als u de POWER-knop ingedrukt houdt, zijn alle LED's geel verlicht. Het display toont het aFrame-versienummer en de werking stopt. Normaal gesproken moet u de POWER-knop loslaten, wanneer de omtrek van de encoder groen is verlicht.

De voeding uitschakelen

Houd de POWER-knop gedurende circa twee seconden ingedrukt.

Laat de POWER-knop los, wanneer het volgende scherm op het display verschijnt.



Shut Down Ready
NOT remove Power

Het uitschakelscherm verschijnt en de aFrame begint met het opslaan van het instrument, het effect, de groep en de klankgegevens. Ontkoppel de stroomkabel niet totdat het opslaan van gegevens is voltooid.

Wanneer het opslaan van gegevens is voltooid, gaan het display en de LED's uit en schakelt de voeding uit.

Belangrijk

- Ontkoppel de stroomkabel niet, totdat het display en de LED's zijn uitgegaan, aangezien de bewerkte gegevens naar een interne geheugen worden geschreven, nadat u op de POWER-knop hebt gedrukt. Als u de stroomkabel ontkoppelt zonder de voeding te hebben uitgeschakeld (d.w.z. zonder uitschakelen), kunnen gegevens kwijtraken.

Automatisch uitschakelen

Als de aFrame gedurende 30 minuten of langer niet wordt bespeeld of bediend, schakelt de voeding automatisch uit.

Zie de "Referentieids" (pdf), als u deze automatische uitschakelfunctie wilt deactiveren. Voor instructies over het downloaden van de referentieids, raadpleeg dan het einde van deze handleiding.

Functie Dempen (Mute)

Als er akoestische feedback optreedt, terwijl u speelt, of als u niet wilt dat de aFrame onopzettelijk geluid produceert, kunt u de aFrame dempen.

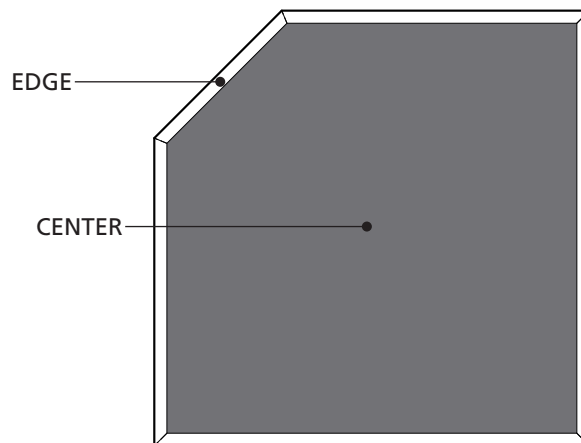
1. Druk op de POWER-knop en laat deze onmiddellijk los. De encoder knippert rood en de aFrame laat geen geluid meer horen.
2. Druk opnieuw op de POWER-knop en laat deze onmiddellijk los om de demping te annuleren.

Sensorniveaus afstellen

U kunt de gevoeligheid van de signalen afstellen die worden ontvangen van de rand en het midden.

Door de sensorverstelknop (P.6) met de wijzers van de klok mee te draaien, wordt de gevoeligheid verhoogd. Door deze tegen de wijzers van de klok in te draaien, wordt de gevoeligheid verlaagd.

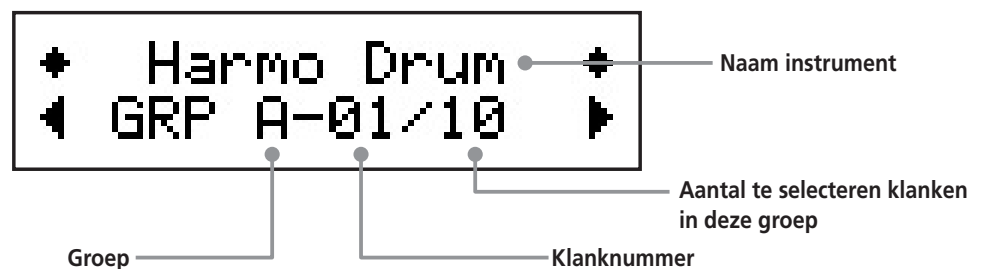
Stel de gevoeligheid in zoals u wilt voor uw speelstijl.



Bekijken van het display (speelmodus)

De "Play mode" is de toestand waarin u de aFrame kunt bespelen.

In de speelmodus toont het display informatie, zoals de naam van het instrument, de groep en de klanknummers.



Klanken selecteren

Het organiseren van klanken

Instrumenten en effecten

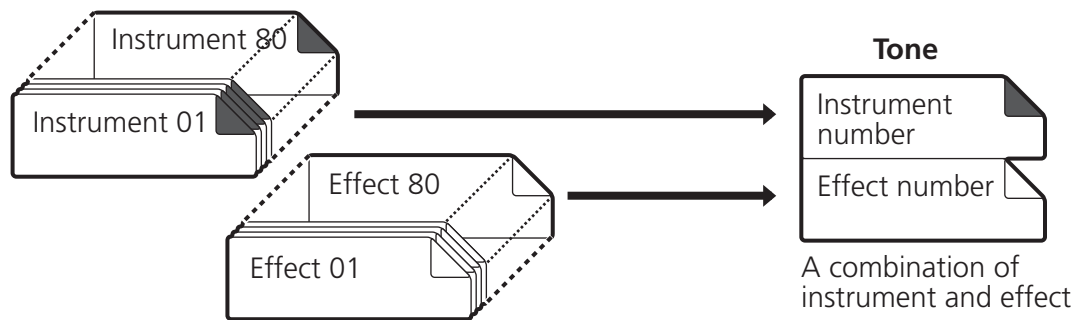
De aFrame heeft instrumentele geluiden, "instrumenten" genaamd, en effecten, "effecten" genaamd.

Het interne geheugen van de aFrame bevat 80 instrumenten en 80 effecten.

Instrument- en effectparameters kunnen worden bewerkt(P.13).

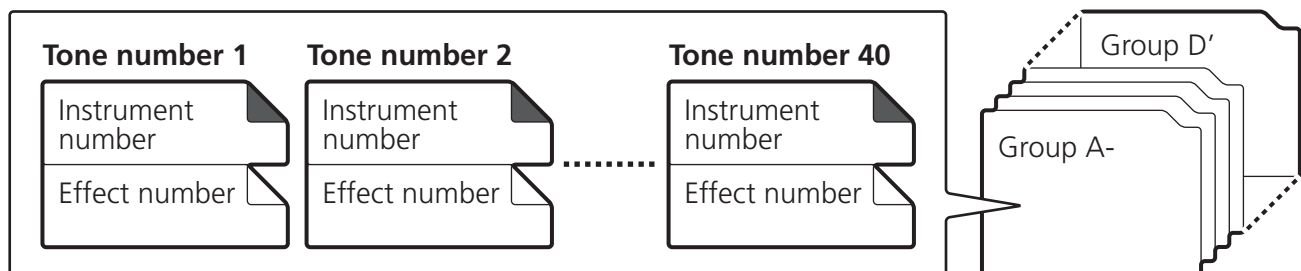
Klanken

Iedere klank van de aFrame is een combinatie van een instrument en een effect.



Groepen

Om snel klanken te kunnen oproepen (combinaties van een instrument en een effect), zijn er acht groepen waarin u de klanken kunt organiseren die u in het interne geheugen van de aFrame opslaat. Een groep kan max. 40 klanken bevatten en u kunt het aantal klanken wijzigen dat uit iedere groep kan worden opgeroepen. Details over hoe u dit moet wijzigen, treft u aan in de "Referentiegids" (pdf). Voor instructies over het downloaden van de referentiegids, raadpleeg dan het einde van deze handleiding. Gebruik de knoppen A, B, C, en D die zich bevinden aan de rechterkant van de aFrame om groepen op te roepen. Gebruik de knop FNC om tussen groepen A–D- en groepen A'–D' te schakelen.



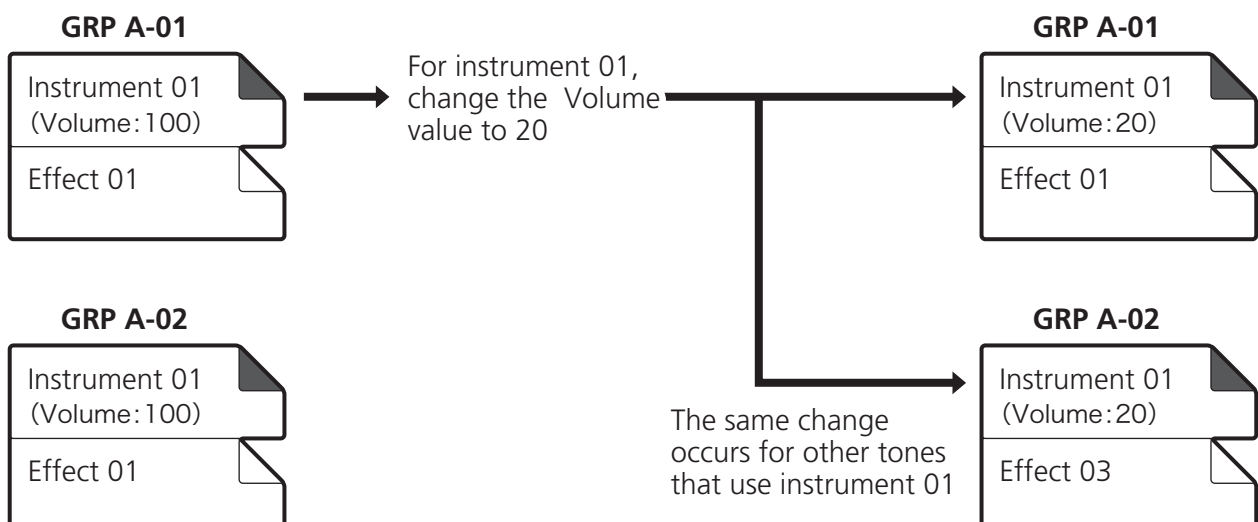
Af fabriek is de aFrame als volgt ingesteld.

Knop	Groep	Klanknummer	Kleur LED	Groep	Klanknummer	Kleur LED
A	A-	01–10	Groen	A'	01–10	Geel
B	B-	01–10		B'	01–10	
C	C-	01–10		C'	01–10	
D	D-	01–10		D'	01–10	

▲ ————— Gebruik de knop FNC om te schakelen ————— ▲

Belangrijk

- De parameters bevinden zich in de instrumenten en effecten. Dat betekent dat, als u de parameters van een instrument of een effect bewerkt, de wijziging ook de parameters van klanken verandert die gebruikmaken van hetzelfde instrument en/of effect. Iedere instantie van een instrument en een effect wordt gewijzigd.
- Als hetzelfde instrument bijvoorbeeld is toegewezen aan GRP A-01 en GRP A-02, en u bewerkt de instrumentparameters van GRP A-01, dan worden de instrumentparameters van GRP A-02 ook gewijzigd.



Een klank selecteren

1. Druk op een knop A–D voor het selecteren van de groep. U kunt de knop FNC gebruiken voor het schakelen tussen groepen A–D- en A'–D'. De LED van de knop die u selecteert, is groen verlicht, als groepen A–D- worden geselecteerd, of geel als groepen A'–D' worden geselecteerd.
2. Gebruik ◀ of ▶ voor het selecteren van een klanknummer.



Het huidige instrument en effect controleren

Druk op de encoder en houd deze ingedrukt. Als u de encoder ingedrukt houdt, toont het display het instrument en effect die zijn toegewezen aan de momenteel geselecteerde klank.

Soms drukt u onopzettelijk op een knop, waardoor u naar een modus gaat die anders is dan de Play-modus (P.9). Als dat gebeurt, kunt u als volgt naar de Play-modus terugkeren:

► **Als de indicatie op het display anders is dan de Play-modus (P.9):**

Houd de knop [5 EFFECT] ingedrukt, totdat het display terugkeert naar de Play-modus (P.9).

► **Als de indicatie op het display de Play-modus is, maar het instrument stopt met het voortbrengen van geluid:**

De dempingfunctie (P.8) kan zijn ingeschakeld. Verwijder de dempingfunctie (P.8).

De klank bewerken

Het instrument/effect bewerken

1. Houd de knop ingedrukt van het nummer dat overeenkomt met de parameter die u wilt bewerken.
De knop waarop u drukt en de encoder zijn verlicht.

Knop	Parameter	Optie instellen	Waarde instellen
1 PITCH	Pitch	Hoogte	20~10.000 (Hz)
2 DECAY	Decay	Desintegratietijd	0,1~10,0 (sec)
3 BEND	Boogbereik	Hoeveelheid pitchwijziging veroorzaakt door te drukken op het volume van het slagoppervlak	0~100
4 VOLUME	Mastervolume	Volume	0~127
5 EFFECT	Effect	Uitvoerniveau effect	0~100

2. Om de waarde te bewerken, houdt u de knop ingedrukt en draait u aan de encoder.
3. Laat de knop los om terug te keren naar de Play-modus.

Belangrijk

- Wanneer u een instrument of een effect bewerkt, beïnvloedt de wijziging alle klanken aan welke het bewerkte instrument of effect is toegewezen.

Uw bewerkingen opslaan

Uw bewerking worden niet opgeslagen in het instrument of effect, tenzij u deze specifiek opslaat.
Ga als volgt te werk, als u de door u doorgevoerde wijzigingen wilt opslaan.

Een bewerkt instrument overschrijven-opslaan

1. Druk tegelijkertijd op de knop [1 PITCH] en de knop [2 DECAY]. De knoppen [1 PITCH]–[4 VOLUME] en de encoder zijn groen verlicht en de knop [5 EFFECT] is rood verlicht.
2. Druk op de knop [5 EFFECT]. De encoder knippert rood.
3. Om de door u doorgevoerde wijzigingen te overschrijven-op te slaan, drukt u op de encoder.
Als u wilt annuleren zonder te overschrijven, druk dan lang op de knop [5 EFFECT].

Een bewerkt effect overschrijven-opslaan

1. Druk tegelijkertijd op de knop [3 BEND] en de knop [4 VOLUME]. De knoppen [1 PITCH]–[4 VOLUME] en de encoder zijn geel verlicht en de knop [5 EFFECT] is rood verlicht.
2. Druk op de knop [5 EFFECT]. De encoder knippert rood.
3. Om de door u doorgevoerde wijzigingen te overschrijven-op te slaan, drukt u op de encoder.
Als u wilt annuleren zonder te overschrijven, druk dan lang op de knop [5 EFFECT].

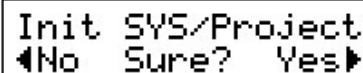
U kunt uw bewerkingen ook opslaan onder een ander instrumentnummer of effectnummer. Zie voor bijzonderheden de "Referentie-gids" (pdf). Voor instructies over het downloaden van de referentie-gids, raadpleeg dan het einde van deze handleiding.

Naar fabrieksinstellingen resetten

Alle parameters initialiseren

Zo reset u de aFrame naar de fabrieksinstellingen.

1. Schakel de aFrame uit (P.8).
2. Wanneer u de encoder indrukt, drukt u ook de knop POWER in.
3. Wanneer het display aan de rechterkant verschijnt, laat u de encoder en de knop POWER los.
4. Druk op de knop ►. Alle instellingen keren terug naar hun fabrieksinstellingen: systeeminstellingen, instrumenten, effecten, groepen en klanken. Druk op de knop ◀, als u de initialisatie wilt annuleren.



```
Init SYS/Project
◀No  Sure?  Yes▶
```

Initialisatie met tegelijkertijd behoud van bewerkte instrumenten en effecten

Zo reset u de groepen en de combinaties van instrumenten en effecten naar de fabrieksinstellingen, terwijl u tegelijkertijd de instrument- en effectinstelling behoudt die u had bewerkt.

1. Schakel de aFrame uit (P.8).
2. Wanneer u de knop FNC indrukt, drukt u ook de knop POWER in.
3. Wanneer het display aan de rechterkant verschijnt, laat u de knop FNC en de knop POWER los.
4. Druk op de knop ►. Bewerkte groepen en bewerkte klanken - combinaties van instrumenten en effecten - resetten naar hun fabrieksinstellingen. Bewerkte instrumenten, bewerkte effecten en bewerkte systeemparameters zijn niet geïnitieerd. Druk op de knop ◀, als u de initialisatie wilt annuleren.



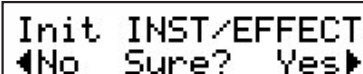
```
Init GRP Memory
◀No  Sure?  Yes▶
```

Initialisatie met tegelijkertijd behoud van bewerkte systeemparameters

Zo voert u de initialisatie uit met tegelijkertijd behoud van alle wijzigingen die werden doorgevoerd in de systeemparameters, zoals het LCD-contrast en de tijdsinstelling voor automatisch uitschakelen.

Instrumentparameters, effectparameters, groepen en klanken - combinaties van instrumenten en effecten - worden geïnitieerd.

1. Schakel de aFrame uit (P.8).
2. Wanneer u de knop [5 EFFECT] indrukt, drukt u ook de knop POWER in.
3. Wanneer het display aan de rechterkant verschijnt, laat u de knop [5 EFFECT] en de knop POWER los.
4. Druk op de knop ►. Instellingen anders dan systeemparameters keren terug naar hun fabrieksinstellingen. Druk op de knop ◀, als u de initialisatie wilt annuleren.



```
Init INST/EFFECT
◀No  Sure?  Yes▶
```

Specificaties

Elektro-organische percussie

Model: aFrame

Verbindingscontacten/ interfaces	HOOFDTELEFOON: stereo minihoofdtelefoon LINE OUT L/R: mono hoofdtelefoon DC IN: alleen voor meegeleverde AC-adapter USB: micro type B connector microSD: SD/SDHC-kaart
Voeding	DC 5 V
Stroomverbruik	500 mA
Afmetingen	380 (h) × 380 (b) × 44 (d) mm, 15 (h) x 15 (b) x 1-3/4 (d) inch
Gewicht	1,6 kg, 3 lb 8-1/2 oz

* De specificaties en het uiterlijk van dit product kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Support

- Ga naar de volgende URL voor veelgestelde vragen, firmware-updates en overige informatie.
- Gedetailleerde informatie en een gedetailleerde uitleg van de functies treft u aan in de "Referentiegids"-pdf. U kunt de "Referentiegids"-pdf downloaden van de volgende URL:
- U kunt een meertalige versie downloaden van dit document van de volgende URL:



<http://www.atvcorporation.com/support/perc/aframe/>

Music and Video RE-IMAGINED
www.atvcorporation.com